



Module Artificiële Intelligentie

Ruben Rump

Co-auteurs: Meldrid Ibrahim & Laura van der Lubbe

Programma

- *Achtergronden*
- *Opzet van de module*
- *Toepasbaarheid*
- *Vragen*

Doelen van de module

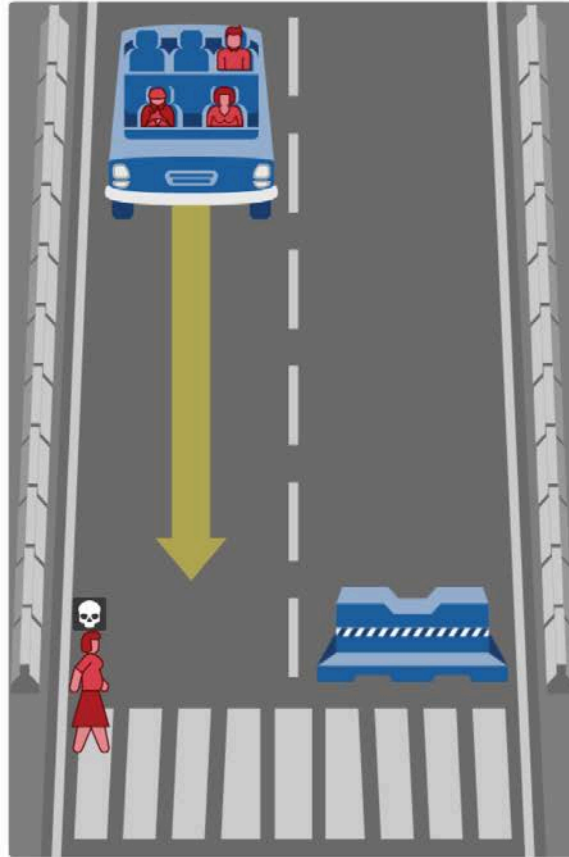
- Leerlingen enthousiasmeren over programmeren, AI en de toepassingen hiervan.
- Leerlingen een realistisch beeld geven van AI.
- Leerlingen zelfstandig toepassingen laten programmeren
- Kennis en vaardigheden vanuit verschillende disciplines en vakken combineren.

Opzet van de module

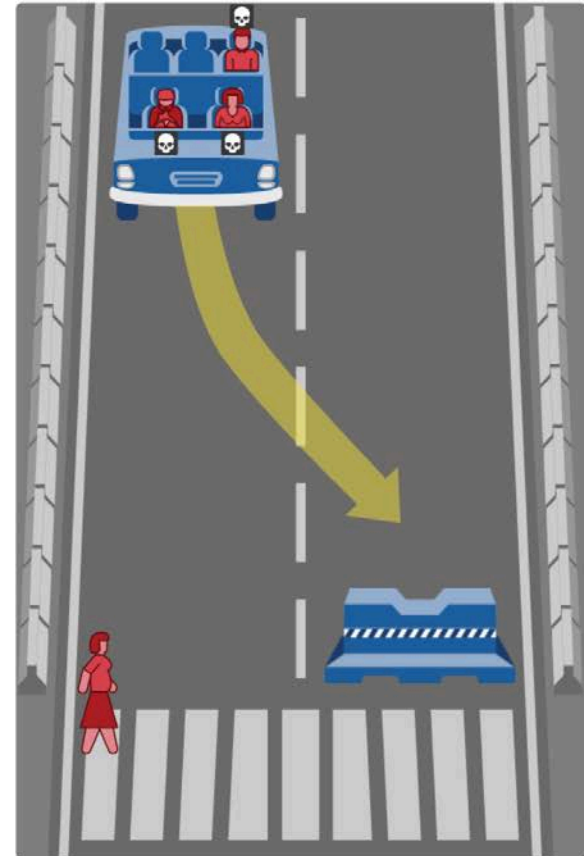
- Eerste deel uitleg van AI, de geschiedenis maar ook hoe AI terugkomt in het dagelijkse leven van de leerling ook is er aandacht voor dilemma's.



What should the self-driving car do?



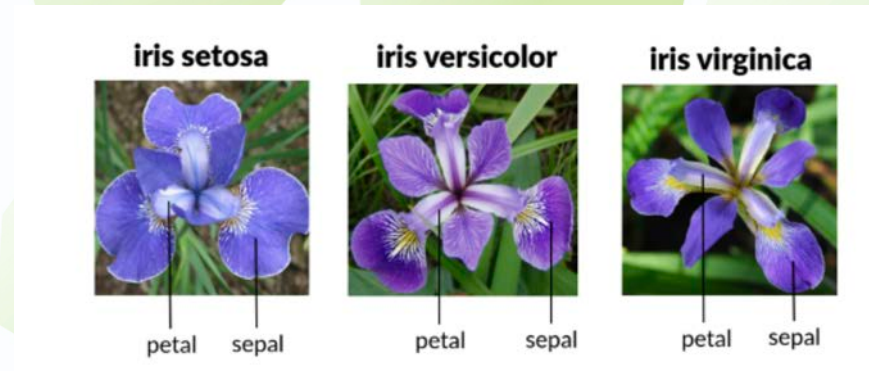
Show Description

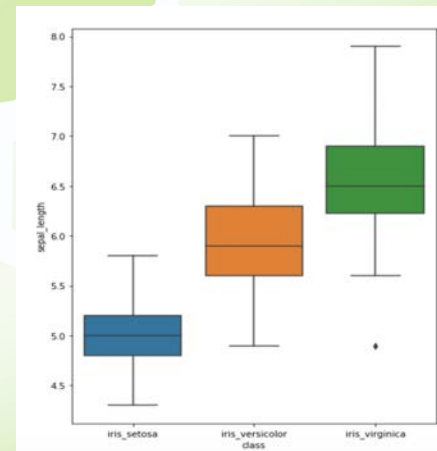
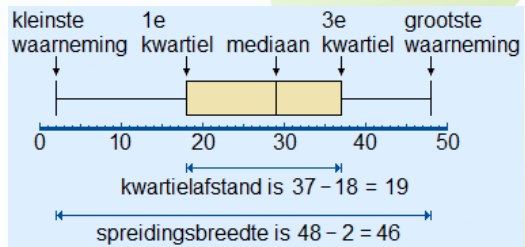
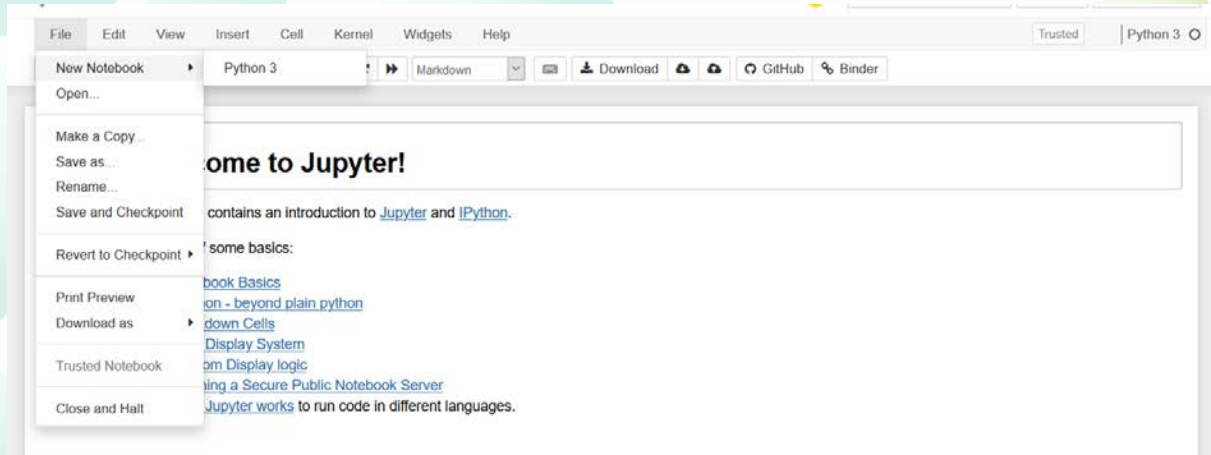


Show Description

Opzet van de module

- In het tweede deel leert de leerling wat programmeren is, en gaat de leerling zelf aan de slag met programmeren.





Opzet van de module

- De module wordt afgesloten met een project. Aan de hand van een cyclus wordt een AI-toepassing ontworpen of wordt er onderzoek gedaan.



Leerdoelen

- je maakt kennis met de sustainable development goals
- je denkt na over mogelijke toepassingen van AI voor sustainable development goals
- je onderzocht of ontwerpt een AI-toepassing volgens een stappenplan.
- je presenteert je onderzoek of ontwerp.

The screenshot displays the Teachable Machine web interface. At the top left, the logo "Teachable Machine" is visible. The main workspace contains two class cards, "Class 1" and "Class 2", each with a "Webcam" and "Upload" button under the heading "Add Image Samples:". Below these is a dashed box labeled "Add a class". To the right, a "Training" panel features a "Train Model" button and a dropdown menu set to "Advanced". Further right, a "Preview" panel includes an "Export Model" button and a message: "You must train a model on the left before you can preview it here." Lines connect the class cards to the training and preview panels, indicating the workflow.

Toepasbaarheid

- AI in verschillende contexten.
- Niet alleen voor de hardcore programmeur.
- AI toepassingen beoordelen in verschillende contexten.
- De module kan gedaan worden zonder specifieke voorkennis van de bètavakken.

Vragen

- ruben@wismon.nl